

**La ville du Blanc-Mesnil recrute
Pour la direction Affaires scolaires et enfance
Un «Animateur polyvalent (Centre de vacances de Nanteuil-Le-
Haudouin)» (H/F)**

MISSIONS

Assurer l'organisation, l'animation et le développement des activités de la structure, dans le respect des règles de sécurité. Élaborer les projets en lien avec les activités de la structure et construire les séances (ferme, pêche, rucher et miellerie, découverte du milieu).

ACTIVITES

- Assurer l'entretien, la gestion et le rangement des espaces d'activités (écomusée, centre des eaux douces, miellerie, salle de jeux), du matériel extérieur et des régies
- Assurer l'entretien et le fonctionnement de l'animalerie (bâtiment, clôture, harnachement, charrette, etc.)
- Assurer la gestion et les commandes de la nourriture animalière
- Assurer le suivi sanitaire des animaux (soins, traitements, vaccinations, etc.)
- Élaborer les plannings d'activités
- Participer à l'accueil des groupes
- Faire un compte de son activité et des dysfonctionnements constatés
- Véhiculer les enfants
- Réparer les vélos
- Stocker et déstocker les matériels de l'établissement
- Entretien du matériel de camping, piscine

COMPETENCES

- Connaissances de l'environnement, la faune et la flore du milieu forestier environnant
- Connaissances des caractéristiques des différents publics
- Connaissances du mode vie et des caractéristiques des animaux de la ferme
- Capacité à appliquer les règles élémentaires de prévention, de sécurité et d'exécution des travaux de son ressort
- Capacité à mettre en œuvre un projet d'animation
- Capacité à prendre l'initiative d'une intervention de son degré de compétence

CONDITIONS D'EXERCICE

- Expérience sur un poste similaire souhaitée
- Diplôme permettant l'encadrement d'activités équestres
- Permis B exigé
- Déplacements dans le cadre des activités
- Horaires spécifiques
- Travail le week-end
- Astreintes
- Port d'EPI

CADRE STATUTAIRE

Cadre d'emploi des adjoints techniques

RATTACHEMENT HIERARCHIQUE

Directeur de l'établissement