

La ville du Blanc-Mesnil recrute Pour la direction de la Jeunesse Un Animateur – informateur (H/F)

MISSIONS

Positionné au sein du Bureau Information Jeunesse (B.I.J.), l'informateur jeunesse est en charge des activités liées à la gestion, au développement du Bureau Information Jeunesse. Il s'implique dans les actions partenariales des services municipaux et l'ensemble des actions à destination du public jeunesse

ACTIVITES

Assurer le fonctionnement du PIJ et de son développement

- Assurer l'accueil physique et téléphonique du PIJ, répondre et orienter les différentes demandes
- Accompagner les jeunes dans leur recherche d'information et valoriser leur accès à l'autonomie
- Aider et accompagner les usagers à la rédaction de CV, lettre de motivation, recherche de stage, job, emploi, ...
- Valoriser et encourager la prise d'initiatives et la démarche de projets des jeunes
- Gérer les demandes de rendez-vous et mener des entretiens individuels
- Renseigner, aider et accompagner les jeunes dans leur démarche de dispositifs Européens.
- Assurer la gestion documentaire du centre de ressources (les fiches nationales « Actuel CIDJ » et régionales « Actuel CRIJ » ; des documents thématiques : initiative, Europe, jobs d'été ; la documentation locale : Mairie, associations, OTSI, annuaires locaux)
- Elaborer, rédiger et évaluer le projet triennal de labellisation du PIJ
- Animer et développer le partenariat

Concevoir et piloter des projets d'information jeunesse :

- Analyser les besoins et les caractéristiques des publics accueillis
- Rédiger et mener des projets et initiatives sur des thématiques intéressants la jeunesse (santé, formation, orientation, ...)
- Diffuser une information adaptée à partir de produits multimédia établis par le réseau Information Jeunesse (I.J.)
- Développer l'accès à l'information pour les jeunes du territoire.
- Evaluer les actions et réaliser des bilans

Participer aux différents réseaux de professionnels en lien avec la jeunesse (problématiques de santé, logement, transports, l'accès aux loisirs, formation, emploi...) :

- Participer aux différents réseaux interprofessionnels sur l'information jeunesse
- Alimenter la réflexion autour de problématique concernant la jeunesse
- Mettre en réseau et travailler avec les partenaires institutionnels et/ou associatifs sur des projets en direction de la jeunesse

Evaluer les projets et actions du PIJ :

- Analyser les effets et les impacts des actions et du projet au regard des objectifs pédagogiques.
- Rendre compte de son activité.
- Mettre en place et animer des réunions de préparation et des bilans.
- Évaluer son action auprès des jeunes, auprès de ces collègues et auprès des partenaires.
- Rédiger le bilan annuel d'activité

COMPETENCES / QUALITES

Savoirs

- Maîtrise de la connaissance du public jeune, des différentes structures et des dispositifs jeunes existants
- Maîtrise de l'environnement éducatif social et culturel
- Connaissance des réseaux et de la méthodologie d'information jeunesse
- Connaissance de l'environnement institutionnel, des collectivités territoriales et de la fonction publique
- Maîtrise de l'outil informatique (logiciels Word et Excel)*

Savoir faire

- Savoir travailler en équipe, communiquer et participer à des actions partenariales
- Animer un groupe de jeunes, respecter des règles avec pédagogie
- Savoir se documenter, synthétiser des informations et les communiquer
- Capacités rédactionnelles (projet, bilan, note, etc)
- Mettre en œuvre et évaluer des projets et/ou actions
- Transmettre des informations, rendre compte

Savoir être

- Être ponctuel, responsable et sérieux
- Être organisé, méthodique et autonome
- Faire preuve d'une grande capacité d'écoute et d'un grand sens du relationnel (équipes, partenaires, usagers)
- Sens du service public et des priorités
- Disponibilité (réunions et/ou initiatives le midi, en soirée et le week-end)
- Capacité d'adaptation
- Faire preuve d'initiative, être capable de développer des idées
- Forte autonomie, réactivité, être force de proposition

CONDITIONS D'EXERCICE

BAC +2/3 (BEATEP, BPJEPS ou équivalent)

Expériences souhaitées dans le domaine de l'animation ou de l'information Jeunesse

Déplacements dans le cadre des activités

Travail le samedi et nocturnes

CADRE STATUTAIRE

Catégorie B : cadre d'emploi des animateurs territoriaux

RATTACHEMENT HIERARCHIQUE

Directeur de la Jeunesse